SPIELER

ERFAHRUNG

CHARAKTERNAME

SOCIAL SCORE

KLASSE

CREDITS

HINTERGRUND

Herkunftsgebiet / Stadt
Familie
Beruf
Größe und Gewicht
Haar
Augen und Hautfarbe
Alter
Geschlecht
Markenzeichen
Magische Signatur

CHARAKTERPROFIL

Barmherzig	Grausam
Ehrlich	Verlogen
Friedvoll	Gewalttätig
Großzügig	Egozentrisch
Herzlich	Kühl
Humorvoll	Ernst
Liebevoll	Herzlos
Loyal	Verräterisch
Offen / Extrovertiert	Zurückhaltend
Perfektionistisch	Locker / Entspannt

EIGENSCHAFTEN

GESCHICK
INTELLIGENZ
KOORDINATION
CHARISMA
TECHKOMPETENZ
MAGIE
WAHRNEHMUNG

GLAS
MUTAGEN
NANITEN
STÄRKE
WILLENSKRAFT
ZÄHIGKEIT

WAHRNEHMUNG

SEHSINN 0
GEHÖRSINN 0
6TER SINN 0

GERUCHSSINN 0
GESCHMACKSSINN 0
TASTSINN 0

WIDERSTAND

KÖRPERLICH 0
MENTAL 0

FERTIGKEITEN

Drohnenpilot 0
Fahrzeuge 0
Fingerfertigkeit 0
Handfeuerwaffen 0
Heimlichkeit 0
Pilot 0
Schlösser öffnen 0
Waffensysteme 0
Wasserfahrzeuge 0

Allgemeinwissen 0
Genetik 0
Glücksspiel 0
Medizin 0
Mystisches Wissen 0
Pharmazie 0
Straßenwissen 0
Tierkunde 0
Überleben 0

Akrobatik 0
Athletik 0
Bogenschießen 0
Fliegen 0
Kampfsport 0
Klettern 0
Nahkampfwaffen 0
Reiten 0
Wurfwaffen 0

Anführen 0
Einschätzen 0
Einschüchtern 0
Lügen erkennen 0
Schauspielerei 0
Überreden 0
Verführen 0
Verhandeln 0
Vortrag 0

Datenfeeds 0
Elektronik 0
Hacken 0
Handwerk 0
Mechatronik 0
Nanotech 0
Programmieren 0
Sprengtechnik 0
Waffentechnik 0

Kampfzauber 0
Mentale Zauber 0
Runenzauber 0
Veränderungszauber 0
Wahrnehmungszauber 0
Spezialzauber 0

FÄHIGKEITEN

TIEGEL

© 2026 Samuel Walter

AUSRÜSTUNG

AUSRÜSTUNGSSLOTS

Slots
X Primär ausgerüstet

Limit 0,0 Belegt

Bezeichnung Slots

Bezeichnung Slots

Bezeichnung Slots

WAFFEN

Bezeichnung Schlag / Tritt
Durchschlag
Schaden
Slots 0 X
Anmerkung

Bezeichnung
Durchschlag
Schaden
Slots
Anmerkung

Bezeichnung
Durchschlag
Schaden
Slots
Anmerkung

Bezeichnung
Durchschlag
Schaden
Kadenz
Magazin
Slots
Anmerkung

Bezeichnung
Durchschlag
Schaden
Kadenz
Magazin
Slots
Anmerkung

Bezeichnung
Durchschlag
Schaden
Kadenz
Magazin
Slots
Anmerkung

PANZERUNG

	Schutzwert	Slots	Anmerkung
Kopf			
Rumpf			
Arme			
Hände			
Beine			

NOTIZEN

VITALMONITOR

Leicht Verletzt
KO 20
Heilrate
Wundversorgung

Verletzt
KO 30
Heilrate
Wundversorgung

Schwer Verletzt ZAH/4
KO 40 1 Nachteil
Heilrate
Wundversorgung

Kritisch Verletzt ZAH/5
KO 50 2 Nachteile
Heilrate
Wundversorgung

Extrem Verletzt ZAH/8
KO 60 4 Nachteile
Heilrate
Wundversorgung

© 2026 Samuel Walter