SPIELER

ERFAHRUNG

CHARAKTERNAME

SOCIAL SCORE

1,5

KLASSE

Mutant (Planze/Baum)

CREDITS

500

HINTERGRUND

Herkunftsgebiet / Stadt
Familie
Beruf
Größe und Gewicht
Haar
Augen und Hautfarbe
Alter
Geschlecht
Markenzeichen
Magische Signatur

Schädlingsbekämpfung (Tierbändi

CHARAKTERPROFIL

Barmherzig	Grausam
Ehrlich	Verlogen
Friedvoll	Gewalttätig
Großzügig	Egozentrisch
Herzlich	Kühl
Humorvoll	Ernst
Liebevoll	Herzlos
Loyal	Verräterisch
Offen / Extrovertiert	Zurückhaltend
Perfektionistisch	Locker / Entspannt

EIGENSCHAFTEN

GESCHICK	10
INTELLIGENZ	10
KOORDINATION	10
CHARISMA	12
TECHKOMPETENZ	8
MAGIE	10
WAHRNEHMUNG	12

GLAS	10
MUTAGEN	15
NANITEN	10
STÄRKE	10
WILLENSKRAFT	12
ZÄHIGKEIT	12

WAHRNEHMUNG

SEHSINN	12	24
GEHÖRSINN	10	22
6TER SINN	10	22

GERUCHSSINN	14	26
GESCHMACKSSINN	8	20
TASTSINN	10	22

WIDERSTAND

KÖRPERLICH	24	
MENTAL	22	

FERTIGKEITEN

Drohnenpilot	10	
Fahrzeuge	5	15
Fingerfertigkeit	10	
Handfeuerwaffen	5	15
Heimlichkeit	10	20
Pilot	10	
Schlösser öffnen	10	
Waffensysteme	10	
Wasserfahrzeuge	10	

Allgemeinwissen	10	
Genetik	10	
Glücksspiel	10	
Medizin	10	
Mystisches Wissen	10	
Pharmazie	10	
Straßenwissen	10	
Tierkunde	10	20
Überleben	10	20

Akrobatik	10	20
Athletik	10	20
Bogenschießen	10	
Fliegen	10	20
Kampfsport	10	20
Klettern	10	20
Nahkampfwaffen	10	
Reiten	10	
Wurfwaffen	10	

Anführen	12	
Einschätzen	15	27
Einschüchtern	10	22
Lügen erkennen	10	22
Schauspielerei	12	
Überreden	15	27
Verführen	10	22
Verhandeln	12	
Vortrag	12	

Datenfeeds	10	18
Elektronik	8	
Hacken	8	
Handwerk	10	18
Mechatronik	8	
Nanotech	8	
Programmieren	8	
Sprengtechnik	8	
Waffentechnik	8	

Kampfzauber	14	24
Mentale Zauber	10	
Runenzauber	10	
Veränderungszauber	10	
Wahrnehmungszauber	10	
Spezialzauber	20	

FÄHIGKEITEN

Diamanthaut	2
Dunkelsicht	2
Flügel	3
Geteilte Wahrnehmung	2
Kommunikation	2
Krallen	3
Säuremagen	1
Schwanz	2
Verb. Sinn: Gehör	1
Feuerzauber	1
Wasserzauber	1

TIEGEL

© 2026 Samuel Walter

AUSRÜSTUNG

AUSRÜSTUNGSSLOTS

Limit: 12,0 | Belegt: 6,5

Slots: X = Primär ausgerüstet

Bezeichnung	Slots
Datapad	0,5 X
Externe COM	1,0 X
HUD Brille	0,5 X
Gebrauchtwagen	
Lizenz Schädlingsbekämpf.	0,0 X
1 Zim. Wohn. (orang. Sektor)	

Bezeichnung	Slots

Bezeichnung	Slots

WAFFEN

Bezeichnung: Schlag / Tritt
Durchschlag 0 | Schaden 1 | Slots 0 X
Anmerkung:

Bezeichnung: Krallen
Durchschlag 2 | Schaden 3 | Slots 0,0 X
Anmerkung:

Bezeichnung: Messer
Durchschlag 1 | Schaden 3 | Slots 0,5 X
Anmerkung:

Bezeichnung: Schwere Gaußpistole
Durchschlag 4 | Schaden 3 | Kadenz 2 | Magazin 7 | Slots 2,0 X
Anmerkung:

Bezeichnung:
Durchschlag | Schaden | Kadenz | Magazin | Slots
Anmerkung:

Bezeichnung:
Durchschlag | Schaden | Kadenz | Magazin | Slots
Anmerkung:

PANZERUNG

	Schutzwert	Slots	Anmerkung
Kopf	2	0,0 X	Diamanthaut
Rumpf	3	1,0 X	Diamanthaut + Panzerweste
Arme	3	0,0 X	Diamanthaut + Panzerweste
Hände	2	0,0 X	Diamanthaut
Beine	3	1,0 X	Diamanthaut + Panzerhose

NOTIZEN

VITALMONITOR

Leicht Verletzt	Verletzt	Schwer Verletzt	Kritisch Verletzt	Extrem Verletzt
		ZAH/4	ZAH/5	ZAH/8
KO 20	KO 30	KO 40 — 1 Nachteil	KO 50 — 2 Nachteile	KO 60 — 4 Nachteile
Heilrate 1	Heilrate 2	Heilrate 3	Heilrate 4	Heilrate 5
Wundversorgung	Wundversorgung	Wundversorgung	Wundversorgung	Wundversorgung

© 2026 Samuel Walter