

Spieler

Charaktername

Deckname



Klasse

Erfahrungspunkte

Credits

Herkunft / Stil

Geschlecht:
Nationalität:
Rechts- oder Linkshänder:
Alter:
Größe:
Gewicht:
Haar:
Augenfarbe:
Hautfarbe:
Magische Signatur:

Charakterprofil

Barmherzig		Grausam	
Ehrlich		Verlogen	
Friedvoll		Gewalttätig	
Großzügig		Egozentrisch	
Herzlich		Kühl	
Humorvoll		Ernst	
Liebevoll		Herzlos	
Loyal		Verräterisch	
Offen / Extrovertiert		Zurückhaltend	
Perfektionistisch		Locker / Entspannt	

Eigenschaften

Geschick		Charisma	
Intelligenz		Empathie	
Koordination		Reflexe	
Tech. Verständnis		Stärke	
Magie		Willenskraft	
Mutagen		Zähigkeit	

Abgeleitete Werte

Aktionen		Schlagschaden	
Ausdauer		Sprinten	
Initiative		Springen	
Magie Widerstand		Schwimmen	
Mentale Gesundheit		Tragen	
Schadenstoleranz		Werfen	

Wahrnehmung

Sehsinn		Geruchssinn	
Gehörsinn		Geschmackssinn	
6ter Sinn		Tastsinn	

Vorzüge / Schwächen

<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	

Fertigkeiten

Geschick		Intelligenz		Koordination		Technisches Verständnis	
Fahrzeuge		Allgemeinwissen		Akrobatik		Elektronik	
Fingerfertigkeit		Genetik		Athletik		Elektromechanik	
Handfeuerwaffen		Medizin		Bogenschießen		Hacken	
Heimlichkeit		Navigation		Fliegen		Handwerk	
Pilot		Pharmazie		Kampfsport		Mechanik	
Schwere Waffen		Sprachen		Klettern		Programmieren	
Waffensysteme		Straßenwissen		Nahkampfwaffen		Spengertechnik	
Wasserfahrzeuge		Überleben		Wurfwaffen		Waffentechnik	

Magische Fertigkeiten

Drücken	
Ergreifen	
Energie	
Feuer	
Kraftfeld	
Illusion	
Manipulation	
Tierzauber	
Veränderung	
Wahrnehmung	

Zauber

<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

Mutationen

<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

Erschöpfung

Leicht belastet	Angestrengt	Erschöpft	1 Nachteil	Ausgelautet	2 Nachteile
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Verletzungen

Leicht Verletzt	Verletzt KO +4	Schwer Verletzt KO +/-0	Extrem Verletzt KO -4	Kritisch Verletzt KO -8
<input type="text"/>	1 Nachteil	2 Nachteile	4 Nachteile	6 Nachteile
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

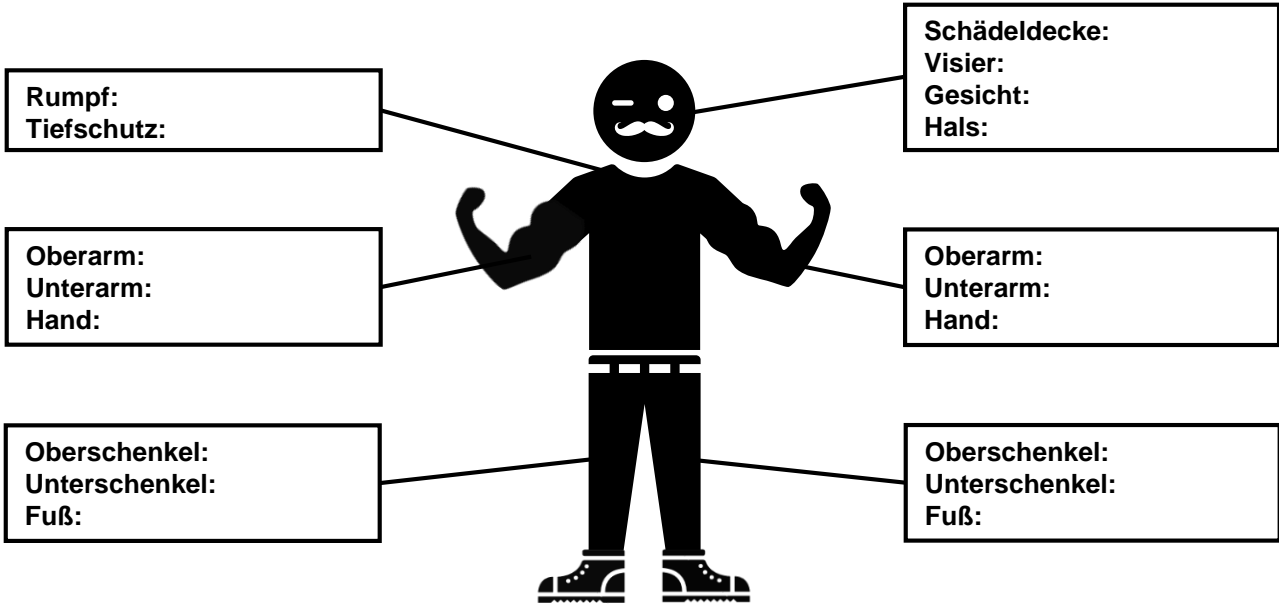
Waffen

Bezeichnung	Typ	KAL	KAD	D	SCH	RW	MAG	GEW	Zusatz

KAL-Kaliber, KAD-Kadenz, D-Durchschlagskraft, SCH-Schaden, RW-Reichweite, MAG-Magazin, GEW-Gewicht

Munition

Panzerung



Ausrüstung

