

<b>Spieler</b>	
<b>Charaktername</b>	
<b>Deckname</b>	



<b>Klasse</b>	
<b>Erfahrungspunkte</b>	
<b>Credits</b>	

Herkunft / Stil	
Geschlecht:	
Nationalität:	
Rechts- oder Linkshänder:	
Alter:	
Größe:	
Gewicht:	
Haar:	
Augenfarbe:	
Hautfarbe:	
Magische Signatur:	

Charakterprofil			
Barmherzig		Grausam	
Ehrlich		Verlogen	
Friedvoll		Gewalttätig	
Großzügig		Egozentrisch	
Herzlich		Kühl	
Humorvoll		Ernst	
Liebevoll		Herzlos	
Loyal		Verräterisch	
Offen / Extrovertiert		Zurückhaltend	
Perfektionistisch		Locker / Entspannt	

Eigenschaften			
Geschick		Charisma	
Intelligenz		Empathie	
Koordination		Reflexe	
Tech. Verständnis		Stärke	
Magie		Willenskraft	
Mutagen		Zähigkeit	

Abgeleitete Werte			
Aktionen		Schlagschaden	
Ausdauer		Sprinten	
Initiative		Springen	
Magie Widerstand		Schwimmen	
Mentale Gesundheit		Tragen	
Schadenstoleranz		Werfen	

Wahrnehmung			
Sehsinn		Geruchssinn	
Gehörsinn		Geschmackssinn	
6ter Sinn		Tastsinn	

Vorzüge / Schwächen			

Fertigkeiten							
Geschick		Intelligenz		Koordination		Technisches Verständnis	
Fahrzeuge		Allgemeinwissen		Akrobatik		Elektronik	
Fingerfertigkeit		Genetik		Athletik		Elektromechanik	
Handfeuerwaffen		Medizin		Bogenschießen		Hacken	
Heimlichkeit		Navigation		Fliegen		Handwerk	
Pilot		Pharmazie		Kampfsport		Mechanik	
Schwere Waffen		Sprachen		Klettern		Programmieren	
Waffensysteme		Straßenwissen		Nahkampfwaffen		Spengertechnik	
Wasserfahrzeuge		Überleben		Wurfwaffen		Waffentechnik	

Magische Fertigkeiten			Zauber			Mutationen		
Drücken								
Ergreifen								
Energie								
Feuer								
Kraftfeld								
Illusion								
Manipulation								
Tierzauber								
Veränderung								
Wahrnehmung								

Erschöpfung													
Leicht belastet			Angestrengt			Erschöpft		1 Nachteil		Ausgelaugt		2 Nachteile	

Verletzungen																	
Leicht Verletzt		Verletzt KO +4		1 Nachteil		Schwer Verletzt KO +/-0		2 Nachteile		Extrem Verletzt KO -4		4 Nachteile		Kritisch Verletzt KO -8		6 Nachteile	







