SPIELER

ERFAHRUNG

CHARAKTERNAME

SOCIAL SCORE

KLASSE

Nano

CREDITS

HINTERGRUND

Herkunftsgebiet / Stadt
Familie
Beruf — Schütze
Größe und Gewicht
Haar
Augen und Hautfarbe
Alter
Geschlecht
Markenzeichen
Magische Signatur

CHARAKTERPROFIL

Barmherzig	Grausam
Ehrlich	Verlogen
Friedvoll	Gewalttätig
Großzügig	Egozentrisch
Herzlich	Kühl
Humorvoll	Ernst
Liebevoll	Herzlos
Loyal	Verräterisch
Offen / Extrovertiert	Zurückhaltend
Perfektionistisch	Locker / Entspannt

EIGENSCHAFTEN

GESCHICK 12	GLAS 8
INTELLIGENZ 8	MUTAGEN 5
KOORDINATION 10	NANITEN 12
CHARISMA 8	STÄRKE 18
TECHKOMPETENZ 8	WILLENSKRAFT 8
MAGIE 5	ZÄHIGKEIT 12
WAHRNEHMUNG 8	

WAHRNEHMUNG

SEHSINN 10 18	GERUCHSSINN 5 13
GEHÖRSINN 10 18	GESCHMACKSSINN 5 13
6TER SINN 10 18	TASTSINN 5 13

WIDERSTAND

KÖRPERLICH 20 — MENTAL 16

FERTIGKEITEN

Drohnenpilot 12	Allgemeinwissen 8	Akrobatik 10
Fahrzeuge 5 17	Genetik 8	Athletik 10 20
Fingerfertigkeit 12	Glücksspiel 8	Bogenschießen 10
Handfeuerwaffen 12 24	Medizin 8	Fliegen 10
Heimlichkeit 12	Mystisches Wissen 8	Kampfsport 10 20
Pilot 12	Pharmazie 8	Klettern 10
Schlösser öffnen 12	Straßenwissen 8	Nahkampfwaffen 10 20
Waffensysteme 12	Tierkunde 8	Reiten 10
Wasserfahrzeuge 12	Überleben 8	Wurfwaffen 10

Anführen 8	Datenfeeds 8	Kampfzauber 5
Einschätzen 8	Elektronik 8	Mentale Zauber 5
Einschüchtern 5 13	Hacken 8	Runenzauber 5
Lügen erkennen 8	Handwerk 8	Veränderungszauber 5
Schauspielerei 8	Mechatronik 8	Wahrnehmungszauber 5
Überreden 8	Nanotech 8	Spezialzauber 10
Verführen 8	Programmieren 8	
Verhandeln 8	Sprengtechnik 8	
Vortrag 8	Waffentechnik 8	

FÄHIGKEITEN

Verstärkte Muskelstruktur (STA12+6) 2

Diamanthaut 2

TIEGEL

© 2026 Samuel Walter

AUSRÜSTUNG

AUSRÜSTUNGSSLOTS

Limit 26,0 | Belegt 3,0

Slots: X = Primär ausgerüstet

Bezeichnung	Slots

Bezeichnung	Slots

Bezeichnung	Slots

WAFFEN

Bezeichnung	Schlag / Tritt
Durchschlag	0
Schaden	3
Slots	0 X
Anmerkung	

Bezeichnung	
Durchschlag	
Schaden	
Slots	
Anmerkung	

Bezeichnung	
Durchschlag	
Schaden	
Slots	
Anmerkung	

Bezeichnung	Gaußpistole
Durchschlag	3
Schaden	3
Kadenz	2
Magazin	15
Slots	1,0 X
Anmerkung	

Bezeichnung	MP
Durchschlag	0
Schaden	3
Kadenz	20
Magazin	40
Slots	2,0 X
Anmerkung	

Bezeichnung	
Durchschlag	
Schaden	
Kadenz	
Magazin	
Slots	
Anmerkung	

PANZERUNG

	Schutzwert	Slots	Anmerkung
Kopf	2	0,0 X	
Rumpf	2	0,0 X	
Arme	2	0,0 X	
Hände	2	0,0 X	
Beine	2	0,0 X	

NOTIZEN

VITALMONITOR

Leicht Verletzt	Verletzt	Schwer Verletzt	Kritisch Verletzt	Extrem Verletzt
		ZÄH/4	ZÄH/5	ZÄH/8
KO 20	KO 30	KO 40	KO 50	KO 60
		1 Nachteil	2 Nachteile	4 Nachteile
Heilrate	Heilrate	Heilrate	Heilrate	Heilrate
Wundversorgung	Wundversorgung	Wundversorgung	Wundversorgung	Wundversorgung

© 2026 Samuel Walter