SPIELER

ERFAHRUNG

CHARAKTERNAME

SOCIAL SCORE

KLASSE

CREDITS

HINTERGRUND

Herkunftsgebiet / Stadt
Familie
Beruf
Größe und Gewicht
Haar
Augen und Hautfarbe
Alter
Geschlecht
Markenzeichen
Magische Signatur

Spezialeinheit

CHARAKTERPROFIL

Barmherzig	Grausam
Ehrlich	Verlogen
Friedvoll	Gewalttätig
Großzügig	Egozentrisch
Herzlich	Kühl
Humorvoll	Ernst
Liebevoll	Herzlos
Loyal	Verräterisch
Offen / Extrovertiert	Zurückhaltend
Perfektionistisch	Locker / Entspannt

EIGENSCHAFTEN

GESCHICK	14
INTELLIGENZ	12
KOORDINATION	14
CHARISMA	8
TECHKOMPETENZ	8
MAGIE	5
WAHRNEHMUNG	12

GLAS	12
MUTAGEN	5
NANITEN	5
STÄRKE	14
WILLENSKRAFT	12
ZÄHIGKEIT	16

WAHRNEHMUNG

SEHSINN	12	24
GEHÖRSINN	10	22
6TER SINN	12	24
GERUCHSSINN	10	22
GESCHMACKSSINN	5	17
TASTSINN	8	20

WIDERSTAND

KÖRPERLICH	28
MENTAL	24

FERTIGKEITEN

Drohnenpilot	10	24
Fahrzeuge		14
Fingerfertigkeit		14
Handfeuerwaffen	14	28
Heimlichkeit		14
Pilot		14
Schlösser öffnen		14
Waffensysteme		14
Wasserfahrzeuge		14

Allgemeinwissen	12
Genetik	12
Glücksspiel	12
Medizin	12
Mystisches Wissen	12
Pharmazie	12
Straßenwissen	12
Tierkunde	12
Überleben	12

Akrobatik		14
Athletik	14	28
Bogenschießen		14
Fliegen		14
Kampfsport	14	28
Klettern	10	24
Nahkampfwaffen		14
Reiten		14
Wurfwaffen	14	28

Anführen		8
Einschätzen	12	20
Einschüchtern	10	18
Lügen erkennen	5	13
Schauspielerei		8
Überreden		8
Verführen		8
Verhandeln		8
Vortrag		8

Datenfeeds	8
Elektronik	8
Hacken	8
Handwerk	8
Mechatronik	8
Nanotech	8
Programmieren	8
Sprengtechnik	8
Waffentechnik	8

Kampfzauber	5
Mentale Zauber	5
Runenzauber	5
Veränderungszauber	5
Wahrnehmungszauber	5
Spezialzauber	10

FÄHIGKEITEN

TIEGEL

© 2026 Samuel Walter

AUSRÜSTUNG

AUSRÜSTUNGSSLOTS

Limit 19,0 | Belegt 12,5

Slots

X Primär ausgerüstet

Bezeichnung	Slots

Bezeichnung	Slots

Bezeichnung	Slots

WAFFEN

Bezeichnung Schlag / Tritt
Durchschlag 0
Schaden 2
Slots 0 X
Anmerkung

Bezeichnung Messer
Durchschlag 1
Schaden 3
Slots 0,5 X
Anmerkung

Bezeichnung Standardgranate
Durchschlag 1
Schaden 6
Slots 1,0 X
Anmerkung 4 Stück

Bezeichnung Schwere Gaußpistole
Durchschlag 4
Schaden 3
Kadenz 2
Magazin 7
Slots 2,0 X
Anmerkung

Bezeichnung Schweres Sturmgewehr
Durchschlag 2
Schaden 3
Kadenz 30
Magazin 30
Slots 3,0 X
Anmerkung

Bezeichnung Rauch und Blendgranaten
Durchschlag
Schaden
Kadenz
Magazin
Slots 1,0 X
Anmerkung 4 Stück

PANZERUNG

	Schutzwert	Slots	Anmerkung
Kopf	4	1,0 X	Ganzkörperpanzerung
Rumpf	4	2,0 X	Ganzkörperpanzerung
Arme	4	0,0 X	Ganzkörperpanzerung
Hände	4	0,0 X	Ganzkörperpanzerung
Beine	4	2,0 X	Ganzkörperpanzerung

NOTIZEN

VITALMONITOR

Leicht Verletzt	Verletzt	Schwer Verletzt	Kritisch Verletzt	Extrem Verletzt
		ZAH/4	ZAH/5	ZAH/8
KO 20	KO 30	KO 40	KO 50	KO 60
		1 Nachteil	2 Nachteile	4 Nachteile
Heilrate	Heilrate	Heilrate	Heilrate	Heilrate
Wundversorgung	Wundversorgung	Wundversorgung	Wundversorgung	Wundversorgung

© 2026 Samuel Walter